



FICHE COURSE TYPE RIR

1. REGLES APPLICABLES:

- a) Les RIR, l'avis de course, la fiche course
- b) Un quart d'heure avant la course, un briefing aura lieu à la VHF sur le canal de la course, le 77, pour expliquer le déroulement de la régate.
- c) Si le pavillon Y est hissé sur le bateau comité, le port de la brassière est obligatoire.

2. PROGRAMME DES COURSES-AFFICHAGE DES GROUPES-SIGNAUX FAITS A TERRE-HEURE LIMITE

- a) Le programme des courses est défini dans l'avis de course, plusieurs courses possibles.
- b) Les groupes sont inspirés des groupes du CIC pour Osiris Habitables (HN), IRC et autres classes invitées. Les pavillons de classe seront affichés une heure avant la mise à disposition au tableau officiel qui est à la Société Nautique. Des regroupements pourront être effectués.
- c) Le mât de pavillon à terre est le mât Nord situé sur la terrasse du club house de la SNST.
- d) L'heure limite pour franchir la ligne d'arrivée est 18h00 samedi 24 août et 16h00 dimanche 25 août.

3. LES PARCOURS

- a) La zone de course est dans le golfe de Saint-Tropez et au voisinage immédiat.
- b) Les <u>marques</u> seront choisies et définies, ainsi que les lignes de départ et d'arrivée dans le <u>« cahier des parcours ind J »</u> et les <u>parcours dans l'annexe parcours</u>.
- c) Les départs auront lieu du bateau comité.
- d) La procédure de départ sera suivant la règle 26 (procédure en 5mn après le signal d'avertissement).
- e) En cas de départ commun à toutes les classes, le pavillon d'avertissement sera le guidon de la SNST
- f) Le délai pour prendre le départ après le signal de départ est de 10 minutes.

4. PENALITES ET LITIGES

Les décisions des observateurs (arbitres, mouilleurs) sur l'eau et à terre sont sans appel. Les numéros de voile des bateaux disqualifiés seront affichés à la SNST (OCS, parcours, incidents et litiges).

4.1 **PENALITES**

- a) Si l'observateur constate un incident, il hèle le concurrent en donnant son numéro de voile avec un coup de sifflet et pointe dans sa direction un **pavillon de couleur ROUGE**. La pénalité de 1 tour doit être effectuée le plus rapidement possible après l'incident selon la procédure suivante :
 - i. S'écarter tout d'abord des autres bateaux, puis effectuer un tour comprenant un virement de bord et un empannage, ou,
 - ii. Abandonner si l'incident a occasionné un dommage ou une blessure.
- b) Si la pénalité n'est pas effectuée, le bateau sera disqualifié (DSQ).

4.2 **GESTION DES LITIGES A TERRE**

- 4.2.1 Les litiges seront traités dans les 30 minutes environ après l'arrivée du dernier concurrent. La présence des concurrents concernés par le litige est obligatoire.
- 4.2.2 Décisions possibles :
 - a) .pas de pénalité.
 - b).règle enfreinte, disqualification (DSQ) ou % en place.

5. ABANDON

En cas d'abandon, les concurrents doivent prévenir sans délai un membre de l'organisation sur l'eau.

6. CLASSEMENT

- 6.1 Le système de classement utilisé sera le classement en « temps sur temps ».
- 6.2 Pour chaque course, le 1^{er} recevra 1 point, le 2^{ème} 2 points, etc ...
- 6.3 Les bateaux OCS, DNF et DSQ recevront un nombre de points égal au nombre d'inscrits plus un.
- 6.4 Le classement général sera l'addition des points obtenus dans chaque course, le vainqueur étant celui ayant le moins de points.
- 6.5 Toutes les courses comptent pour le classement général.
- 6.6 Départage des ex-æquo : nombre de meilleures places et si besoin, classement de la dernière course.



















PRINCIPAUX PAVILLONS POUR APPLICATION DES RIR

T KINGII AOX I AVILLONO I COR AI I LIGATION DES KIR		
PAVILLON	DESCRIPTION	SIGNIFICATION
φ	Pavillon de Série (Optimist ou autre…)	Signal avertissement
	Pavillon Préparatoire « P »	Signal préparatoire « en course »
	Pavillon Rappel Individuel « X »	Revenir prendre son départ, sinon OCS
	Pavillon Rappel Général « 1 ^{er} substitut »	Tout le monde doit revenir pour un nouveau départ
	Pavillon Aperçu « AP »	Départ retardé
	Pavillon « N »	Course annulée
	Pavillon « N sur H »	Course annulée et rentrer au port
	Pavillon « Orange »	Extrémité ligne de départ
	Pavillon « Bleu »	Ligne d'arrivée
	Pavillon « Rouge »	Pénalités sur l'eau
	Pavillon « C »	Changement de parcours
	Pavillon « Y »	Porter la brassière